



LOKI

Система мониторинга
кибератак на базе
технологии Deception

Краткое техническое
описание



Общая информация

AVSOFT LOKI относится к системам на базе технологии Deception. Этот класс систем используется для мониторинга и блокировки кибератак в ИТ-инфраструктуре организации.

На базе единой централизованной платформы создаются цифровые двойники «ловушки» реальных устройств, которые инициируют подключение кибератак к себе, оберегая реальные сервисы организации.

Основные задачи



Мониторинг кибератак на любые типы цифровых двойников



Блокировка распространения кибератак в ИТ-инфраструктуре



Взаимодействие с злоумышленником и сбор информации



Оповещение службы информационной безопасности



Проверка и анализ собранных артефактов

Общий алгоритм работы

1

Пользователь сканирует подсети своей ИТ-инфраструктуры, где расположены датчики системы.

2

Система автоматически выбирает подходящие типы ловушек из своего каталога. Пользователь при необходимости может их изменить.

3

После выбора типов ловушек система автоматически рассчитывает их максимально допустимое количество в зависимости от количества ресурсов. Пользователь, при необходимости, может изменить его.

4

Ловушки развертываются в подсети, а затем отображаются на видеокarte в системе.

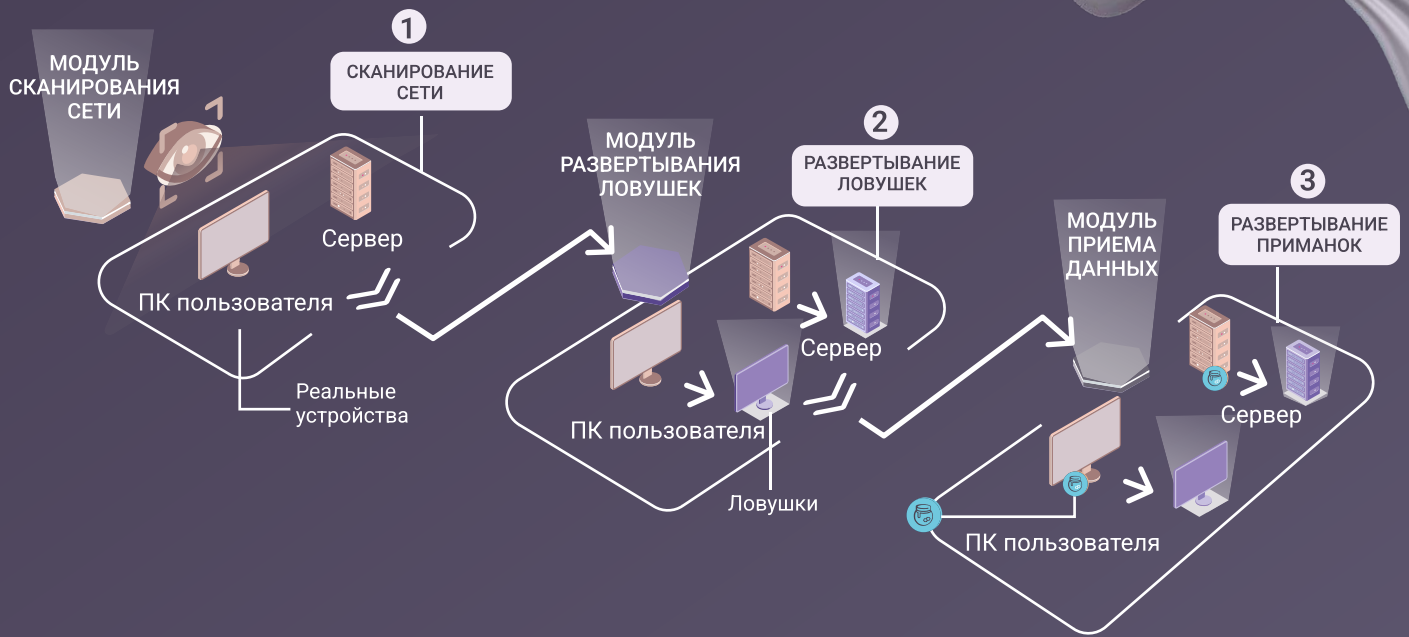
5

Идет генерация и загрузка приманок на реальные пользовательские задания.

6

Осуществляется развертывание приманок на рабочие места пользователей и отображение их на графической карте в системе

Схема работы



Типы ловушек

Низкоинтерактивные

Имитируют сетевые протоколы взаимодействия устройства

Высокоинтерактивные

Имитируют операционную систему устройства, сервисы и протоколы сетевого взаимодействия

Виды ловушек

Ловушки могут имитировать любые объекты ИТ-инфраструктуры

- WEB-сервер
- FTP-сервер
- Почтовый сервер
- Рабочее место
- Межсетевой экран
- Маршрутизатор
- Коммутатор
- Промышленные станки
- Интернет вещей
- База данных

Для обеспечения максимального охвата поддерживаемого оборудования организации в ложной инфраструктуре ловушки поддерживают следующие архитектуры процессоров:

- Intel x86-based
- AMD64
- ARM
- MIPS
- Power System
- Эльбрус

Все ловушки осуществляют сбор сетевой телеметрии, дополнительных данных в соответствии с имитируемым протоколом:



Исходный IP-адрес



Исходный порт



Порт назначения



Протокол



Информацию по email (адрес отправителя, адреса получателей, заголовок и текст письма, вложения)



Информацию по HTTP/HTTPS соединениям (тип, адрес, user-agent, данные запроса)



Информацию по запросам к СУБД (текст запроса, ответ на запрос)



Учетные данные при наличии в соответствующем протоколе



Ловушки также собирают собственный сетевой трафик для последующего анализа перехваченных сетевых атак

Ловушки также осуществляют сбор собственного сетевого трафика для последующего анализа перехватываемых сетевых атак.

Наименование протокола	Предположительный порт
SMTP	25
POP3	110
POP3S	995
IMAP	143
IMAPS	993
HTTP	80
HTTPS	443
SSH	22
Telnet	23
RDP	3389
VNC	5900
FTP	21
TFtp	69
SMB	139
MySQL	3306
PostgreSQL	5432
MongoDB	27017
Socks5	27017
SIP	5060

Техническая спецификация

Развертывание LOKI на нескольких виртуальных машинах

Параметры	Минимальные требования
Сервер	
Количество ядер процессора	4
Оперативная память	12 GB
Диск	200 GB
Сеть	10/100/1000 Мбит/с (2шт.)
Сенсор (10 ловушек)	
Количество ядер процессора	2
Оперативная память	4 GB
Диск	100 GB
Сеть	10/100/1000 Мбит/с (2шт.)

Развертывание системы LOKI можно осуществлять, как на виртуальных машинах, так и физических машинах.